

Parameterbeschreibungen für Skript-Fu

Mit diesen Parameterbeschreibungen werden GUI-Elemente definiert. Damit erzeugt Skript-Fu automatisch einen Dialog, in dem der Benutzer bequem die Parameter für das Skript festlegen kann. Im Folgenden ist "<Bezeichnung>" immer die Bezeichnung, unter der das zugehörige GUI-Element in dem Dialog erscheint.

SF-ADJUSTMENT "<Bezeichnung>" '(<Startwert> <untere Grenze> <obere Grenze>
<kleine Schrittweite> <große Schrittweite> <Nachkommastellen> <Typ>)

Ein Zahlenwert. Für den Typ 0 wird ein Schieberegler erzeugt, für Typ 1 ein Zahleneingabefeld.

SF-BRUSH "<Bezeichnung>" '("<Brushname>" <Deckkraft> <Spacing> <Modus>)

Ein Pinselauswahldialog. Neben dem Namen des Pinsels werden Deckkraft, Spacing (in welchem Abstand wird der Pinsel aufgetragen, in Prozent der Pinselgröße) und Malmodus angegeben.

SF-FONT "<Bezeichnung>" "<Fontname>"
SF-PATTERN "<Bezeichnung>" "<Mustername>"
SF-GRADIENT "<Bezeichnung>" "<Farbverlaufname>"
SF-PALETTE "<Bezeichnung>" "<Palettenname>"

Diese Parameter erzeugen jeweils einen Auswahldialog für Font, Muster, Farbverlauf oder Palette. Der anzugebende Name ist jeweils der, der in den entsprechenden Gimp-Dialogen erscheinen.

SF-FILENAME "<Bezeichnung>" "Dateiname"
SF-DIRNAME "<Bezeichnung>" "Verzeichnisname"

Datei/Verzeichnisdialog. Der rote oder grüne Punkt neben dem Feld für den Dateinamen gibt an, ob die Datei/das Verzeichnis existiert.

SF-OPTION "<Bezeichnung>" '("<Punkt 0>" "<Punkt 1>" ... "<Punkt n>")

Ein Dialog, mit dem der Benutzer zwischen den Alternativen <Punkt 0> bis <Punkt n> auswählen kann. Der Parameter der an das Skript übergeben wird, ist eine Zahl zwischen 0 und n (einschließlich).

SF-TOGGLE "<Bezeichnung>" <TRUE|FALSE>

Ein Schalter, der zwischen zwei Zuständen wechselt. Dem Skript wird TRUE oder FALSE bzw. 0 oder 1 übergeben.

SF-STRING "<Bezeichnung>" "<Text>"
SF-TEXT "<Bezeichnung>" "<Text>"

Ein- und mehrzeilige Texteingabefelder. Der Vorgabetext für SF-TEXT darf "\n" für einen Zeilenumbruch enthalten.

SF-IMAGE "<Bezeichnung>" -1
SF-LAYER "<Bezeichnung>" -1
SF-CHANNEL "<Bezeichnung>" -1
SF-DRAWABLE "<Bezeichnung>" -1

Auswahldialoge für die entsprechenden Elemente (die aktuell in GIMP geladen sind). Dies ist z.B. nützlich, um mehrere Bilder zu kombinieren. Sowohl Ebenen (Layer) als auch Kanäle (Channel) sind Drawables.